1-Desenvolva uma aplicação que receba um valor inteiro e exiba se ele é par ou ímpar.

Algoritmo "impar ou par"

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]

// Professor : Cristiane

// Descrição : Verificar se o número digitado é impar ou par

// Autor(a) : Webster Roberto Siqueira Santos

// Data atual : 09/09/2022

Var

x : real

Inicio

escreva("Escreva um número: ")

leia(x)

se x%2=0 entao

escreva("O número é par")

senao

escreval("O número é ímpar")

fimse

Fimalgoritmo

2-Desenvolva uma aplicação que receba um valor inteiro e exiba se ele é divisível por X.

Algoritmo "divisivel"

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]

// Professor : Cristiane

// Descrição : Verificar se o número digitado é divisível pelo outro

// Autor(a) : Webster Roberto Siqueira Santos

// Data atual : 09/09/2022

Var

x, y :inteiro

Inicio

escreva("Digite o primeiro número:")

leia(y)

escreva("Digite o segundo número:")

leia(x)

se y % x = 0 entao

escreva("O número,", y, " é divisível pelo número ", x)

senao

escreva("O número,", y, " não é divisível pelo número ", x,".")

fimse

Fimalgoritmo

3-Desenvolva uma aplicação para verificar se o ano é bissexto ou não. É bissexto se for divisível por 4 e não for divisível por 100. Dar mensagem se bissexto ou não.

Algoritmo "bissexto"

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]

// Professor : Cristiane

// Descrição : Verificar se o ano digitado é bisexto ou não

// Autor(a) : Webster Roberto Siqueira Santos

// Data atual : 09/09/2022

Var

ano : inteiro

Inicio

escreva("Digite o ano para consulta:")

leia(ano)

se (ano%4=0) e (ano%100<>0) entao

escreva("Ano ", ano, " é bissexto.")

senao

escreva("Ano ", ano, " não é bissexto.")

fimse

Fimalgoritmo

4-Escreva um programa que fornece o saldo atualizado de uma conta bancária, depois de terem sido descontados 3 cheques. O programa receberá, como dados, o saldo atual da conta e o valor dos 3 cheques a serem descontados. Os cheques deverão ser descontados um após o outro, na ordem em que foram apresentados, conforme a existência de saldo. No caso de, em algum momento, não existir saldo, emitir mensagem informando qual o cheque que não pôde ser descontado, mas descontar os demais.

Algoritmo "Cheque"

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]

// Professor : Cristiane

// Descrição : Debitar os cheques 1, 2 e 3

// Autor(a) : Webster Roberto Siqueira Santos

// Data atual : 09/09/2022

Var

cq1, cq2, cq3, saldo : real

Inicio

escreva("Qual o seu saldo atual?")

leia(saldo)

escreva("Qual o valor do primeiro cheque a descontar?")

leia(cq1)

escreva("Qual o valor do segundo cheque a descontar?")

leia(cq2)

escreva("Qual o valor do terceiro cheque a descontar?")

leia(cq3)

se saldo-cq1>=0 entao

saldo := saldo-cq1

senao

escreva("Saldo insuficiente para descontar o primeiro cheque.")

fimse

se saldo-cq2>=0 entao

saldo := saldo-cq2

senao

escreva("Não foi possível descontar o segundo cheque.")

fimse

se saldo-cq3>=0 entao

saldo := saldo-cq3

senao

escreva("Não foi possível descontar o terceiro cheque.")

fimse

escreval

escreva("O seu saldo final é de:", saldo)

Fimalgoritmo

5-Faça uma aplicação que leia 3 números (a, b, c), calcule o valor de delta e suas raízes.

Delta = b2 – 4ac

Se delta <0, não existe raiz

Se delta =0,  -b+raizq(delta)/2\*a

Se delta > 0 , -b+raizq(delta)/2a e -b-raizq(delta)/2\*a

Algoritmo "Delta"

// Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]

// Professor : Cristiane

// Descrição : Verificar o Delta

// Autor(a) : Webster Roberto Siqueira Santos

// Data atual : 09/09/2022

Var

a, b, c, r1, r2, delta : real

Inicio

escreva("Qual o valor de a?")

leia(a)

escreva("Qual o valor de b?")

leia(b)

escreva("Qual o valor de c?")

leia(c)

delta := (b^2)-(4\*a\*c)

se delta<0 entao

escreva("Não existe raíz real.")

senao

se delta = 0 entao

r1 := (-b+raizq(delta))/(2\*a)

escreva("Raíz é:", r1)

senao

se delta > 0 entao

r1 := (-b+raizq(delta))/(2\*a)

r2 := (-b-raizq(delta))/(2\*a)

escreva("As raízes são r1:", r1, " e r2:", r2)

fimse

fimse

fimse

Fimalgoritmo